



1a / 1b

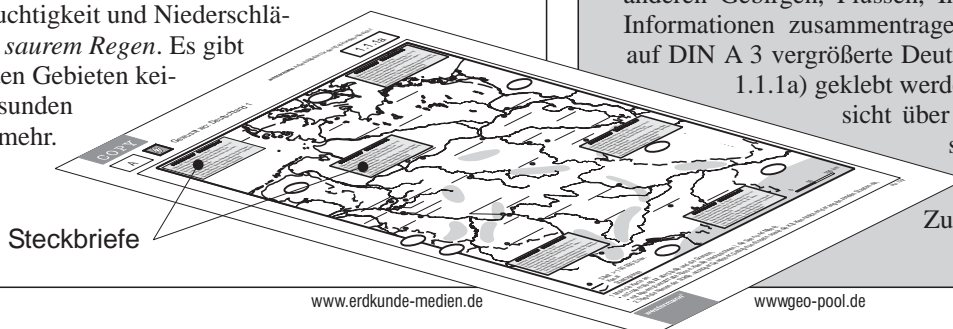
- Spielwarenindustrie
 - Textilindustrie
 - Buntmetallverhüttung
 - Musikinstrumentenbau
 - Metallindustrie

2. **STECKBRIEF ERZGEBIRGE**

- Größte SW-NO-Ausdehnung: ca. 130 km
- Höchste Berge: Keilberg (1244 m) und Fichtelberg (1214 m)
- (Pulutscholle) fällt flach nach NW und steil nach SO ein
- Name deutet auf vielfältige Erzkvorkommen hin (z.B. Silber), heute kein Bergbau mehr
- große Umweltprobleme: totales Waldsterben in den Höhenlagen
- Industriezweige (z.T. Heimarbeit): Musikinstrumente - Spielwaren - Textilien - Metallindustrie - Buntmetallverhüttung
- Fremdenverkehr: Erholungsorte - Wintersport

- Ursachen:** Braunkohlekraftwerke, z.T. veraltete Industriebetriebe und Hausbrand mit Braunkohle auf deutscher und tschechischer Seite haben zum Waldsterben geführt.

Auswirkungen: Die Winde wehen die Schadstoffe in die Gipfelregion. Dort verbinden sie sich mit Luftfeuchtigkeit und Niederschlägen zu *saurem Regen*. Es gibt in weiten Gebieten keinen gesunden Baum mehr.



Die Arbeitsblätter dieses Bogens ...

... beschäftigen sich mit dem Erzgebirge. Die beiden ersten Blätter enthalten ein *Spiel* über die Silberstraße, das dritte Blatt grundlegende Informationen über das Erzgebirge.

- **Erzgebirge: Die Silberstraße (1a und 1b)**

Diese beiden Blätter stellen in einem Spiel die Silberstraße im Erzgebirge vor. Mit ihnen lassen sich spielerisch Informationen rund um diese Touristenstraße und das Erzgebirge gewinnen.

Hinweis: Um dieses Spiel spielen zu können sind einige Spielmaterialien erforderlich (Würfel, Spielsteine).

- **Das Erzgebirge (1c)**

Dieses Blatt informiert über Wissenswertes rund um das Erzgebirge. Die Informationen lassen sich zu einem *Steckbrief* zusammenstellen.

Werden von den Schülerinnen und Schülern auch zu anderen Gebirgen, Flüssen, Inseln usw. steckbriefartige Informationen zusammengetragen, können diese in eine auf DIN A 3 vergrößerte Deutschlandkarte (Arbeitsblatt 1.1.1a) geklebt werden. So entsteht eine Übersicht über wichtige deutsche Landschaften. Vergleiche dazu die Abbildung.

Zu Abb. 1 → Bogen 6.10.2.



Eine Reise auf der Silberstraße

Spielmaterial und Spielregeln

1 Würfel • Für jeden Mitspieler: 1 Spielstein, Atlas, Papier und Stift.

Bis zu **vier Mitspieler** würfeln der Reihe nach und ziehen auf der durchgezogenen Linie nach Dresden. Kommt ein Spieler auf ein **Ereignisfeld** (alle Felder mit Zahlen), liest ein zuvor bestimmter **Spielleiter** laut vor, was zu tun ist. *Der Spielleiter spielt nicht mit.* Auf manchen Feldern ist es möglich, durch Beantwortung einer Frage weiter zu kommen. Du musst die Antwort *aufschreiben*, damit du den Mitspielern nicht zu viel verrätst. Dann zeigst du sie dem Spielleiter, der sie überprüft. Dabei hilft dir der Atlas (z.B. DIERCKE Weltatlas S. 20/21 und 24/25 oder DIERCKE Weltatlas Ausgabe 2 S. 18/19 und 22/23 oder DIERCKE drei S. 44/45 und 64). Sieger ist, wer zuerst Dresden erreicht. Auf das Feld Dresden kannst du nur kommen, wenn du *die genaue Punktzahl* gewürfelt hast. Das Spiel dauert etwa 15 Minuten.

Die Ereignisfelder

- 1 Du bist in **Zwickau** in den falschen Bus eingestiegen und nach **Klingenthal** gefahren. Aber, was soll's, in **Klingenthal** gibt es auch einiges zu sehen. Wenn du eine Sechs würfelst oder aufschreiben kannst, was in **Klingenthal** produziert wird, darfst du zurück nach **Zwickau**.
- 2 Hier, rund um **Schneeberg** und **Aue** gibt es viele Dinge zu sehen, die mit dem Silberbergbau zu tun haben. Schreibe sie auf. Wenn du es weißt, darfst du drei Felder vorrücken, wenn du es nicht weißt, musst du einmal aussetzen.
- 3 In welchem Bundesland liegt diese Stadt? Schreibe es auf. Wenn du es nicht weißt, musst du einmal aussetzen.
- 4 Die Spuren des Silberbergbaus sind hier in dieser Gegend nicht zu übersehen. Aber diese Landschaft lädt auch zum Wandern ein. Im Süden ist am Horizont der höchste Berg des Landes zu erkennen. Kennst du seinen Namen? Wenn nicht, solltest du öfter mal in deinen Atlas schauen.
- 5 **Oberwiesenthal**: Hier solltest du nicht nur durchfahren. In diesem Kurort gibt es Gelegenheit zum Wandern und - im Winter - zum Skifahren. Also unterbrich deine Reise bis du eine Sechs würfelst oder schreibe auf, wie der höchste Berg des Erzgebirges heißt.
- 6 "Das macht 25 nach Adam Riese." Hast du diesen Spruch schon einmal gehört? Weißt du, wer Adam Riese war? Er hat hier in **Annaberg** gewohnt. Wenn du es nicht weißt, musst du noch einmal würfeln. Bei einer Zwei gehst du nach **Geyer** und setzt einmal aus, bei einer Vier gehst du nach **Ehrenfriedersdorf** und setzt einmal aus, bei einer Sechs gehst du nach **Chemnitz** und setzt zweimal aus.
- 7 Wenn du noch nicht in **Chemnitz** warst, solltest du von hier aus einen Abstecher dorthin machen. Würfel noch einmal. Wenn du eine Eins würfelst, darfst du gleich weiterziehen.
- 8 Alle Wanderfreunde, die beim nochmaligen Würfeln eine Eins, Drei oder Fünf haben, machen einen Ausflug nach **Olbernhau**. Dort können sie wandern und das Museum besuchen (= einmal aussetzen).
- 9 Hier in **Branderbisdorf** gibt es viel zu besichtigen. Wer das Museum in **Olbernhau** nicht besucht hat, muss hier einmal aussetzen.
- 10 Nach so viel Bergwerks- und Museumsbesuchen wird es Zeit, mal ins Theater zu gehen. Hier in **Freiberg** ist Gelegenheit dazu. Also, rein ins Theater (und einmal aussetzen). Wenn du dich allerdings mehr für Erdkunde interessierst und die folgende Frage beantworten kannst, darfst du gleich weiterziehen. Also: Welche Industrien gibt es hier? Schreibe sie auf.
- 11 Nun ist es nicht mehr weit bis **Dresden**. Bevor du in die Großstadt fährst, solltest du dich aber noch etwas erholen. Mache einen Abstecher nach **Altenberg** (und setze einmal aus) oder schreibe auf, wie das südlich gelegene Nachbarland heißt.
- 12 **Dresden** ist erreicht. Du nimmst an einer Lotterie teil. Würfel noch einmal. Bei Zwei, Vier oder Sechs darfst du für zwei Tage in das schöne Gebirge bei G fahren. Hier kannst du dich erholen (= zweimal aussetzen). Wenn du den Namen des Gebirges aufschreiben kannst, darfst du deine Reise sofort beenden.

----- Hier knicken und die untere Hälfte nach hinten falten! -----

Lösungen zu den Fragen

- | | |
|---|---------------------------------------|
| 1 Musikinstrumente | 5 Keilberg |
| 2 Schaubergwerk - Museen für Bergbau und Hüttenwesen -
Denkmal für Bergbau und Hüttenwesen | 6 berühmter Mathematiker |
| 3 Sachsen | 10 Maschinenbau, Buntmetallverhüttung |
| 4 Fichtelberg | 11 Tschechische Republik |
| | 12 Elbsandsteingebirge |