



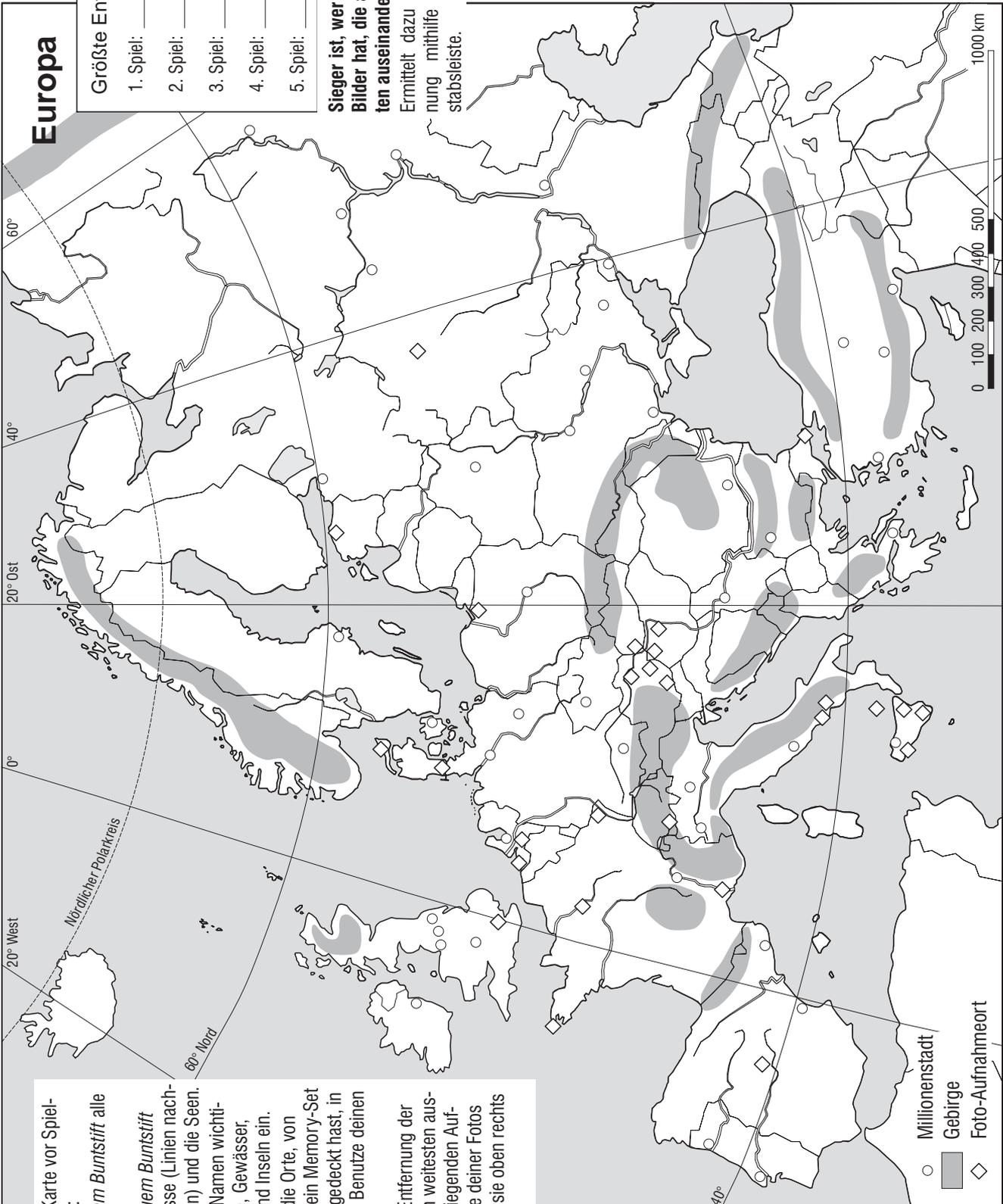
# Europa

Größte Entfernung

- 1. Spiel: \_\_\_\_\_ km
- 2. Spiel: \_\_\_\_\_ km
- 3. Spiel: \_\_\_\_\_ km
- 4. Spiel: \_\_\_\_\_ km
- 5. Spiel: \_\_\_\_\_ km

**Sieger ist, wer die beiden Bilder hat, die am weitesten auseinander liegen!**

Ermittelt dazu die Entfernung mithilfe der Maßstabsleiste.



**Aufgaben:**

1. Male die Karte vor Spielbeginn an:
  - mit **rotem Buntstift** alle Städte,
  - mit **blauem Buntstift** alle Flüsse (Linien nachzeichnen) und die Seen.
2. Trage die Namen wichtiger Städte, Gewässer, Gebirge und Inseln ein.
3. Markiere die Orte, von denen du ein Memory-Set (Foto) aufgedeckt hast, in der Karte. Benutze deinen Atlas.
4. Miss die Entfernung der beiden am weitesten auseinander liegenden Fotoaufnahmeorte deiner Fotos und trage sie oben rechts ein.

A - B



Memory: Europa (2)

1.11.8bx



## Memory-Karten – Teil 1

## Spielregeln

2 bis 4 Mitspieler

Dieses Memory unterscheidet sich von einem normalen Memory dadurch, dass aus jeweils drei Karten **ein Bild** zusammengesetzt werden muss. Zunächst werden alle Karten mit der Rückseite nach oben auf dem Tisch verteilt. Jeder Spieler darf nun – der Reihe nach – drei Karten aufdecken. Wer drei zusammengehörende Karten aufdeckt, darf sie dem Spiel entnehmen und in seiner Landkarte (AB 1.11.8a) den Aufnahmeort des Fotos markieren. Wer ein komplettes Bild aufdeckt, hat noch einen weiteren Versuch. Enthalten die aufgedeckten Karten unterschiedliche Bilder, werden sie *an den gleichen Platz* zurückgelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sind alle Karten aufgenommen, wird der Sieger ermittelt. Dazu muss jeder Mitspieler auf seiner Europakarte den Abstand zwischen den beiden entferntesten Aufnahmeorten messen. Sieger ist, wer die beiden Bilder hat, die am weitesten auseinander liegen!



EST: Ostsee bei Tallin



DK: Wanderdüne Rubjerg Knude



DK: Møgeltønder bei Tondern

A - B



Memory: Europa (3)

1.11.8cx

Memory-Karten – Teil 2



E

PL: Marienburg



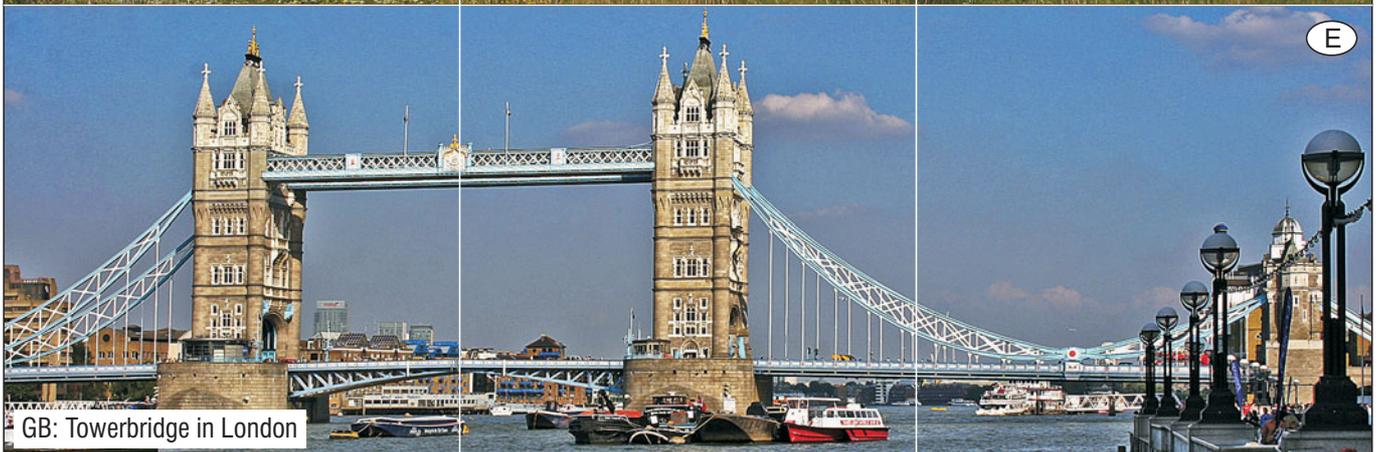
E

RUS: Kreml in Moskau



E

NL: Windmühlen bei Kinderdijk



E

GB: Towerbridge in London

A - B



Memory: Europa (4)

1.11.8dx

Memory-Karten – Teil 3



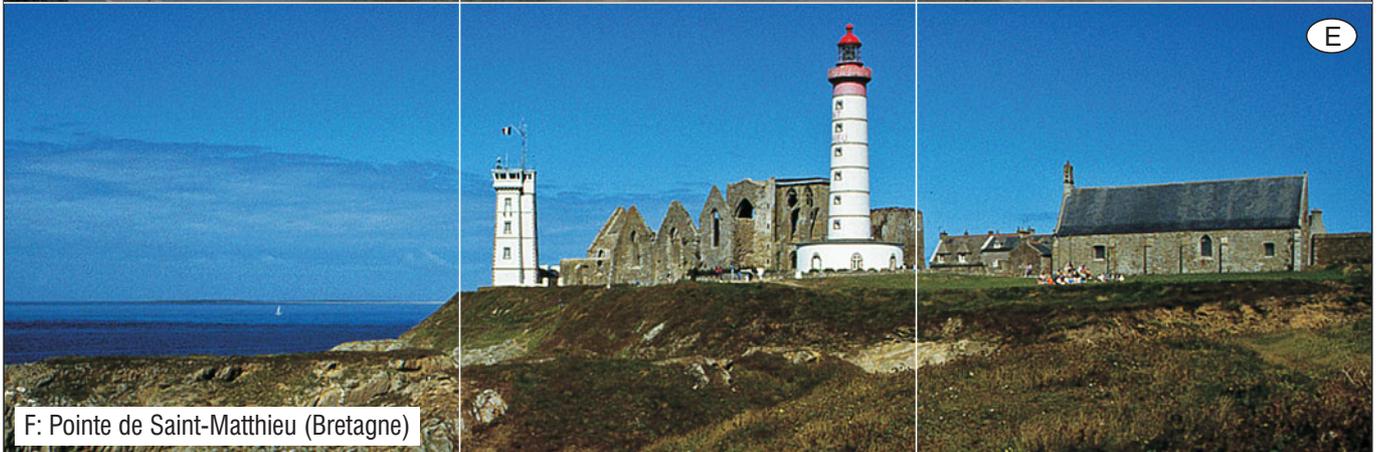
E

NL: Oosterschelde-Sperrwerk



E

F: Notre Dame in Paris



E

F: Pointe de Saint-Mathieu (Bretagne)



E

F: Weißenburg (Elsass)

A - B



Memory: Europa (5)

1.11.8ex

Memory-Karten – Teil 4



E

A: Schoss Schönbrunn in Wien



E

SK: Präsidentenpalast in Bratislava



E

A: Schloss Esterházy in Eisenstadt



E

H: Rathaus in Sopron

A - B



Memory: Europa (6)

1.11.8fx

Memory-Karten – Teil 5



E

H: Parlament in Budapest



E

A: Kürbisernte in der Steiermark



E

CH: Bergdorf im Wallis



E

F: Rhônebrücke in Avignon

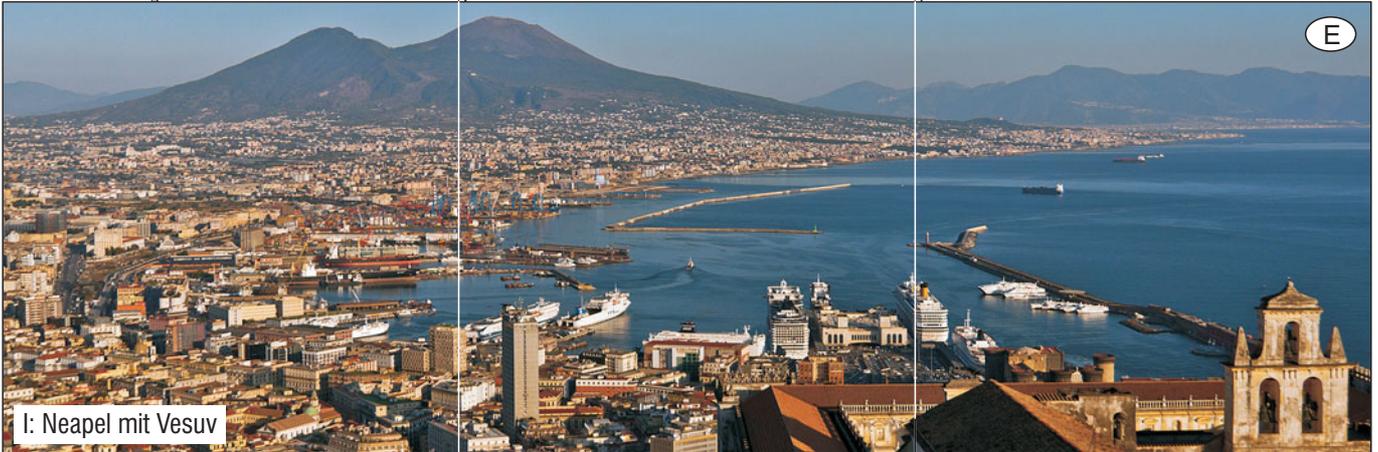
A - B



Memory: Europa (7)

1.11.8gx

Memory-Karten – Teil 6



E

I: Neapel mit Vesuv



E

I: Pompeji bei Neapel



E

E: Plaza Mayor in Madrid



E

TR: Hagia Sophia in Istanbul

A - B



Memory: Europa (8)

1.11.8hx



Memory-Karten – Teil 7



E

I: Stromboli



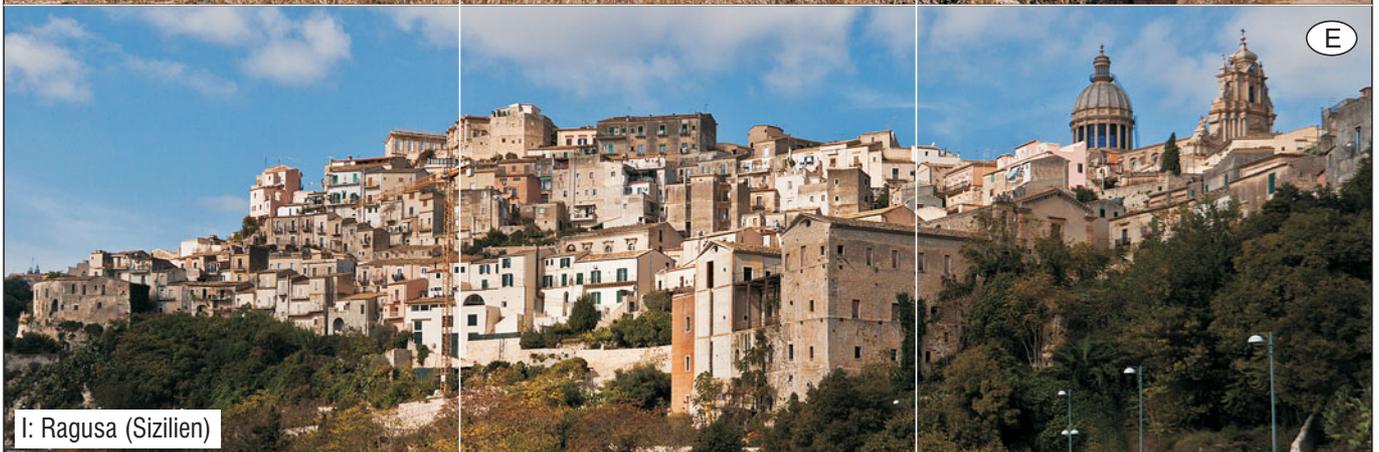
E

I: Ätna (Sizilien)



E

I: Griech. Tempel in Selinunte (Sizilien)



E

I: Ragusa (Sizilien)